padlet

Becker, Eva Marie · 2m

Storylines

Magd
- Magd im Pepys Haushalt
- Verwitwet - Ehemann war Engländer

Sucht Wertsachen zusammen. Fehlende Bücher des Herren fallen auf.

Herrschaften bereiten eine Spazierfahrt vor.
Herrin ruft dich zu ihr und will, dass du was vom Markt abholst.

Entscheidung
Suchst du nach den Büchern oder gehst du direkt zum Markt?

Markt
Gehst direkt zum Markt und suchst nach der Tinktur für die Herrin. Dafür musst dort den richtigen Stand finden. Die fehlenden Bücher ignorierst du.

Bücher
Suchst du im Büro nach Hinweisen oder findest du eine Person, die du fragen kannst? Im Büro findest du einen Vermerk auf den Buchhändler am Markt. Die Person die du fragst, sagt dir, dass du auf dem Markt nach dem Buchhändler fragen sollst.

Endest jeweils am Markt.
Der Stand des Buchhändlers ist verlassen. Du machst dich auf den Weg zum Treffpunkt für die Spazierfahrt.

FIXPUNKT
Du kommst am Pier für die Schiff-/Spazierfahrt an. Es gibt Ärger, weil du die Bücher nicht gefunden hast.

Du hast immerhin die Tinktur der Herrin dabei.
Sie rettet dich vor der Entlassung. Du hast noch eine Chance die Bücher zu finden.

Sir Pepys droht dir mit der Entlassung solltest du die Bücher nicht bis zum Sonnenuntergang finden.

Auftrag
Finde die vergoldeten Bücher von Sir Pepys. Zuletzt wurden sie beim Buchhändler vergoldet. Vielleicht weiß er wo sie abgeblieben sind.

Entscheidung
Du siehst deinen Bruder am Pier mit einem Mann diskutieren. Aber ihr verliert euch im Chaos wieder. Suchst du nach ihm am Ufer oder machst du dich auf den Weg den Buchhändler zu finden. Bis zum Sonnenuntergang ist nicht mehr viel Zeit...

Buchhändler
Dein Bruder findet sich schon alleine zurecht. Du gehst weiter in die Stadt rein und triffst den Buchhändler in einer Seitenstraße. Gemeinsam macht ihr euch auf den Weg zu r St. Pauls Kathedrale, in dessen Krypta die Buchvorräte und Buchbestände lagern.

Bruder
Du findest deinen Bruder in Ufernähe. Nachdem du ihn über deine Situation aufgeklärt hast, bietet er dir seine Hilfe an. Er hat sowieso nach dir gesucht.

Holländer
- Schwester der Magd
- Holland war gerade im Krieg mit England, deshalb denken alle du wärst ein Spion und gleichzeitig werden Holländer beschuldigt an der Pest Schuld zu sein.

Du sitzt im unschuldig seit gestern im Gefängnis.
Durch die Sprengungen der umliegenden Häuser entsteht in deiner Zellenwand ein Loch und du kannst dem Gefängnis entfliehen. Ein Zellenkamerad bittet dich um Hilfe zu entkommen.

Entscheidung
Hilfst du dem Zellenkamerad oder gehst du alleine weiter?

Helfen
Du erlangst einen Helfer, der dir bei der nächsten Aufgabe hilft. Um ihm zu helfen musst du einige Holzbalken aus dem Weg schaffen. Du musst in einem Rätsel die Holzbalken neu anordnen

Allein weiter
Du gehst weiter. Keine direkten Auswirkungen, aber beim nächsten Rätsel musst du einen Hinweis/Gegenstand alleine finden.

Entscheidung
Du läufst weiter Richtung Markt. Menschen versuchen ein Haus zu löschen. Scheinbar ist ein Kind noch im ersten Stock. Sie bitten dich um Hilfe das Kind zu retten. Hilfst du oder gehst du weiter nach deiner Schwester suchen?

Schwester
Du läufst einfach weiter. Dein nächstes Zeil ist es deine Schwester zu finden.

Kind
Zusammen mit einem Helfer, versuchst du das Kind zu retten. Ihr müsst dem Feuer ausweichen, das Kind dazu bringen zu euch zu kommen und in einer Art Puzzlerätsel Teile der zerstörten Leiter zusammensetzen, um wieder nach unten zu kommen.

Du suchst das Haus der Pepys auf, aber erfährst, das sie alle auf dem Wasser sind und sich das Feuer ansehen. Du läufst zum Ufer und versuchst in ein Boot zu kommen. Du wirst auf deine Schwester aufmerksam, als sie von ihrem Herrn angeschrien wird.

BEGEGNUNG!!!

Deine Schwester sieht dich ebenfalls. Du musst dich allerdings vor Attacken der Engländer gegen dich als Holländer in Acht nehmen und versteckst dich in Ufernähe, um auf sie zu warten.

Du verlierst sie im Chaos aus den Augen und entscheidest dich zunächst erst einmal Schutz vor den Engländern und dem Feuer zu suchen.

Wenn Magd nicht nach dir sucht.

Dir wird der Zugang zu einem Boot verweigert.

Die St. Pauls Kathedrale soll feuerfest sein, hast du gehört. Du machst dich auf den Weg dorthin.

Buchhändler
- älterer, renomierter Buchhändler
- dein Lebenswerk und deine Bestände/Vorräte lagern in der Krypta

Auftrag
Finde einen Weg deine Familie (Kind und Frau) vor dem Feuer in Sicherheit zu bringen.

Kutsche
Du treibst in den umliegenden Straßen eine Kutsche auf. Der Kutscher erklärt sich bereit deine Familie für einen geringen Lohn zu einem Freund aufs Land zu bringen.

Boot
Viele Menschen fliehen Richtung Themse. Du bringst deine Familie zur Themse und bittest umliegende Bootsinhaber deine Familie aufzunehmen und ihnen Schutz geben.

Markt
Du hast einen kleinen Marktstand außerhalb der Stadtmauern im Wohngebiet der Wohlhabenden. Dort bringst du deine Familie. Du bittest deine Frau dort weiter die Bücher zu verkaufen.

Entscheidung
Du machst dich wieder in Richtung der Stadt auf. Das Feuer breitet sich schneller aus als gedacht. Du machst dir Sorgen um deine Bücher etc. in der Krypta der St. Pauls Kathedrale. Wähle einen Weg.

Weiträumig umgehen
Du gehst einen kleinen Umweg durch die noch sicheren Straßen der Wohlabenden. Hier ist es sehr viel ruhiger, die wohlhabenden beladen ihre Kutschen für den Notfall mit ihren Wertsachen und mache sich auf das Spektakel in der Stadt aus sicherer Entfernung vom Wasser aus zu betrachten.

Nahe Pudding Lane
Du stößt auf einen Gruppe Arbeiter, die versuchen den Brand unter Kontrolle zu bringen. Sie versuchen mit durchgegebenen Wassereimern gegen das Feuer anzukämpfen. Hilfst du ihnen?

Ja
Die Menschen stehen in einer wenig effizienten Reihenfolge in der Schlange. Ordne die Personen in die richtige Reihenfolge. Danach gehst du Richtung Kathedrale weiter.

Nein
Du gehst weiter Richtung Kathedrale, musst aber wieder umdrehen/ Umweg laufen, weil der Weg versperrt ist

Über Moorfield
Du siehst auf dem Weg viele obdachlose Menschen, deren Hab und Gut dem Feuer bereits zum Opfer gefallen sind. Was machst du?

Geld anbieten
Ein Mann spuckt auf dem Boden aus. Er ist von der Geste gekränkt und lässt das Geldstück liegen. 3 Sekunden später hebt er das Geldstück mit einer gequälten Miene doch auf. Anschließend setzt du deinen Weg zur Krypta fort.

Unterhaltung starten
Gerade als du ein Gespräch anfangen willst, entsteht am Anfang der Straße mehr Tumult. Eine Mutter ruft nach Hilfe da ihr Kind im Chaos verloren gegangen ist. Bietest du deine Hilfe an?

Ja
Du stößt bei der Suche auf ein Haus vor dem ungewöhnlich viele Menschen stehen. Scheinbar sitzt ein Kind im ersten Stock fest. Du rennst hinein, um das Kind zu retten.

Nein
Nach einem kurzen Gespräch mit den Obdachlosen setzt du deinen Weg fort.

Entscheidung
Als du wieder weiter in der Stadt bist und in die Nähe der Kathedrale kommst, hörst du eine Stimme, dich ruft. Ignorierst du sie oder drehst du dich um?

Ignorieren
Dauerschleife der gleichen Sequenz, bist du dich entschiedest dich umzudrehen.

Umdrehen
Die Frau stellt sich als Magd aus dem Pepys Haushalt vor. Sie fragt nach den vergoldeten Büchern von Sir Pepys. Da dieser ein wohlhabender und treuer Kunde ist, lagern seine Bücher vermutlich ebenfalls in der Krypta.

Ihr macht euch gemeinsam auf den Weg zur Krypta. In der Kathedrale trefft ihr den Holländer

ZUSAMMENTREFFEN
Alle drei Charaktere treffen sich bei der St. Pauls Kathedrale. Der Buchhändler muss sowieso sein Lebenswerk aus der Krypta retten und der Holländer bietet seiner Schwester seine Hilfe an Gemeinsam gehen sie zum Eingang der Krypta...

KRYPTA
Der Escape Room beginnt